**TERCER SPRINT GRUPAL**

**Historias de usuario**

Equipo de desarrollo DEVTIME

devtimetdea.edu.co

Descripción breve

Desarrollo de plataforma de educación virtual y presencia

**Historias de usuario**

A continuación, se presentan las historias planeadas y desarrolladas por nuestro equipo, estas historias están pensadas tanto en la mejora de la plataforma como en los conocimientos adquiridos en la última parte del curso.

Para estas historias de usuario tomamos como base todos elementos que ya se venían trabajando, así como el despliegue de la aplicación en Heroku y la utilización de mongo Atlas como base de datos.

En estas historias vamos a trabajar con cuatro roles: Coordinador (equivalente al coordinador de Educación continua), interesado (usuario general que navega en la página), aspirante (persona que hace inscripción a un curso) y docente.

|  |
| --- |
| Como usuario necesito poder cargar mi foto de perfil para darme a conocer e interactuar más fácilmente con los demás estudiantes y con el equipo de docentes. |
| **Criterios de aceptación**   * Agregar en el formulario de creación de usuarios la posibilidad de cargar una foto * La foto se debe almacenar en la base de datos * La foto debe cargarse en la página y cada vez que el usuario se logueé * El usuario tiene la posibilidad de cambiar su foto * Permite que se cargue una única foto * Solo se permiten imágenes * Se debe validar desde el cliente |

|  |
| --- |
| Como interesado necesito recibir correos de bienvenida |
| **Criterios de aceptación**   * Cuando el interesado se inscriba debe recibir correo de bienvenida |

|  |
| --- |
| Como aspirante necesito preguntar sobre dudas de los cursos de educación continua para poder realizar una inscripción correcta a cursos de mi interés. |
| **Criterios de aceptación**   * Se debe crear un chat en la página principal para que un aspirante pueda preguntar dudas sobre cursos de educación continua * El aspirante en el chat debe hacerse conocer: su nombre completo y correo electrónico y la pregunta de en cuestión. * El mensaje de un chat le debe llegar a todos los aspirantes que estén usando el chat en el momento y poder responder. |